Analisi del software per:  
Rammodernamento sito esterno del gioco wardrome.com

Cliente:

Wardrome Free Browser Game

Consulente:

Ricardo Piana

Ciberneticagerber.it

1.Funzionalità di pagamento rinnovata

È previsto paypal.

La nuova funzionalità di vendita della moneta di gioco (PREMIUM) utilizzerà le seguenti librerie richieste:

paypal-rest-sdk

express

mysql

i18n-express

bootstrap

Requisiti funzionali:

Il sistema di pagamento di [Wardrome](https://www.wardrome.com/) può essere utilizzato in due modalità:

* Il sistema chiama dall'interno la schermata di wardrome con una url apposita e il player si trova direttamente a scegliere quanto premium acquistare.
* Il player o chi lo desidera, sceglie la partita, il giocatore a cui assegnare del premium, quanto ne desidera e lo acquista.

Le funzionalità necessarie sono quindi:

* controllare se in POST arrivano i parametri del giocatore
* controllare la lingua selezionata o quella del browser
* mostrare attraverso template la pagina dei pagamenti con i vari step ed eventuale promozione
* controllare in una tabella se è attiva una promozione e se sì applicarla
* eseguire il pagamento collegandosi a paypal
* registrare l'ordine in apposita tabella mysql
* quando arriva la notifica di pagamento avvenuto con successo, aggiornare la tabella
* inviare un messaggio in gioco al player beneficiario
* assegnare il premium al player, compreso di eventuale promozione
* inviare fattura al pagante

Requisiti complementari

* Stilare le condizioni di vendita del premium
* Definire genere e tipo delle promozioni
* Verificare genere dell’account paypal, recuperare chiavi di accesso etc.
* Se si raccolgono dati sensibili, scriverlo nella sessione apposita della GDPR
* Accordarsi con i programmatori del gioco per il tipo di chiamata per il premium e per l’interfaccia verso il sistema dei messaggi.

2.Gestione multilingua ridotta a Italiano e Inglese

Il gioco originale comprendeva molte più lingue ma al momento credo sia attiva soltanto una piccola partita, in lingua italiana.

express

mysql

i18n-express

Requisiti funzionali:

* **template multilingua**
* **gestione sessioni multilingua**
* **identificazione lingua del browser**
* **cambio lingua**

3.Pagina Home dinamica con editor delle news.

L'attuale sistema è statico: direi che è il caso di uscire dalla preistoria e consentire ai gestori di pubblicare qualche novità in home del gioco.

express

mysql

i18n-express

bootstrap (serve un tema admin da selezionare)

Requisiti funzionali:

* **template multilingua**
* **stile e grafica di tutti i template**
* **sistema di gestione CMS delle news**

4.Pagine testuali principali:

IL GIOCO | FAQ | GUIDA | SCREENSHOTS ARTWORKS

Queste saranno solo ricopiate e adattate al nuovo layout.

express

mysql

i18n-express

bootstrap

Requisiti funzionali:

* **template multilingua**

Requisiti complementari:

Queste pagine sono le principali in vista dei motori: occorrerà consulenza SEO.

5.Pagine secondarie e link a siti esterni:

Regolamento | Termini e condizioni | Partner  |  Media  |  Contatti  |  Crediti  |  Blog

Qui andranno rivisti alcuni testi: per il resto sarà un lavoro di copia & incolla.

express

mysql

i18n-express

bootstrap

Requisiti funzionali:

* **template multilingua**

Requisiti complementari:

Controllare la validità dei testi che riguardano le normative in vigore: il gioco è molto vecchio e le normative sono diventate vecchie con esso.

6.Roleblog pagina presentazione con ultimi post

Una pagina con gli ultimi post di tutti i player di tutto il gioco

express

mysql

i18n-express

bootstrap

Requisiti funzionali:

* **template multilingua**
* **estrazione dei role-blog dagli archivi delle partite**
* **paginazione per mostrare tutti i role-blog in ordine discendente per data**
* **link agli altri punti della navigazione role-blog**

Requisiti complementari:

interfacciarsi con i programmatori di wardrome per eventuali problemi con la gestione del diario interno del gioco

6.1 Roleblog indice dei giocatori e pagina con funzioni di ricerca

Funzionalità varie per ricercare specifici testi o giocatori

express

mysql

i18n-express

bootstrap

Requisiti funzionali:

* **template multilingua**
* **estrazione dei role-blog dagli archivi delle partite**
* **funzione di ricerca testuale FULLTEXT**
* **link agli altri punti della navigazione role-blog**

6.2 Roleblog del singolo giocatore con informazioni del player e lista dei suoi diari

Un vero e proprio blog del comandante con informazioni sull'autore.

express

mysql

i18n-express

bootstrap

Requisiti funzionali:

* **template multilingua**
* **estrazione dei role-blog dagli archivi delle partite**
* **estrazione della biografia del player**
* **paginazione per mostrare tutti i role-blog del player in ordine discendente per data**
* **link agli altri punti della navigazione role-blog**

6.2.1 Roleblog singolo post in dettaglio

Un singolo post del diario del comandante: non era presente nella versione orginale che prevedeva solo un flusso di diari.

express

mysql

i18n-express

bootstrap

Requisiti funzionali:

* **template multilingua**
* **estrazione dei role-blog dagli archivi delle partite**
* **visualizzazione in singola pagina di un post del role-blog**
* **link agli altri punti della navigazione role-blog**

Appendice A:Requisiti del sistema

* Linux UBUNTU
* NGINGX come proxi e bilanciatore
* NodeJS
* MariaDB
* dipendenze npm per paypal
* dipendenze npm per mysql
* express
* middleware per il multilingua
* Bootstrap per il frontend